

REGLAMENTO ESPECÍFICO DE TORNEOS INTERNOS — FUTBOLITO (FÚTBOL 7) DAE Deportes — Universidad de Tarapacá	Código: DAE-DEP-02.3
	Versión 05: Julio 2026
Elaborado por: Coordinación DAE Deportes	Revisado por: Dirección de Asuntos Estudiantiles — Casa Central UTA

REGLAMENTO ESPECÍFICO DE TORNEOS INTERNOS FUTBOLITO (FÚTBOL 7)

Este reglamento específico complementa al Reglamento General de Torneos Internos (DAE-DEP-02) y regula las condiciones propias de la disciplina de futbolito (fútbol 7).

TÍTULO I: DE LOS PARTICIPANTES

Artículo 1. El delegado o delegada debe estar presente desde el inicio de cada partido, entregar el listado oficial, y es la única persona habilitada para efectuar observaciones en la planilla de juego.

Artículo 2. Los árbitros informan a la organización los resultados, así como los jugadores amonestados y expulsados, a través de la planilla de juego.

Artículo 3. El equipo que se presente con un atraso superior a **diez minutos** respecto del horario planificado pierde los puntos del encuentro.

Artículo 4. El único documento válido para disputar el encuentro es la cédula de identidad o tarjeta TNE, que debe presentarse en la mesa del planillero antes del inicio del partido. Quien no cuente con su documento no puede jugar, no se aceptará foto de cédula en celular.

Los equipos deben estar conformados por un mínimo de 7 y un máximo de 12 jugadores, estos deben estar conformados por estudiantes de la misma carrera, de primer año en adelante, permitiéndose 3 estudiantes de otras carreras, los cuales deben estar informados en la nómina de inscripción.

En el caso de funcionarios, la planilla de inscripción estará disponible en DGPB, siendo la misma cantidad de jugadores por equipos, siendo 04 cupos por orden de recepción.

TÍTULO II: DE LOS PARTIDOS

Artículo 5. El partido se disputa entre dos equipos de un máximo de siete jugadores cada uno, incluyendo un arquero. Los reemplazos solo pueden realizarse cuando el balón está fuera de juego (saque de banda o de portería); el jugador entrante avisa su cambio a la mesa, la mesa avisa al árbitro, y ambos jugadores —saliente y entrante— realizan el cambio de forma simultánea por el centro de la cancha, siendo estos libres o rotativos, jugador expulsado no podrá ingresar nuevamente al campo de juego.

TÍTULO III: DEL TURNO DE MESA

Artículo 6. El turno controla que el partido tenga la duración estipulada, contando con cronómetro propio, al igual que el árbitro.

Artículo 7. El turno anuncia, mediante silbato o señal acústica distinta a la del árbitro, el final del primer tiempo, del partido, de las prórrogas y del minuto de tiempo muerto.

TÍTULO IV: DE LA DURACIÓN DEL PARTIDO Y TIEMPO MUERTO

Artículo 8. El partido consta de dos tiempos iguales de veinte minutos cada uno, con un intervalo entre ambos no superior a cinco minutos, si al término del encuentro, el marcador es un empate, se hará tanda de penales siendo 3 por equipo, los penales van por turno, si al finalizar los penales sigue el empate, seguirán los penales hasta que uno de los dos equipos obtenga una diferencia mayor a 2 goles, siendo este el ganador.

TÍTULO V: INICIO Y REANUDACIÓN DEL JUEGO

Artículo 9. Se define por sorteo (lanzamiento de moneda) el equipo que elige la dirección de ataque en el primer tiempo; el equipo restante ejecuta el saque de salida inicial. En el segundo tiempo, los equipos cambian de mitad de campo y el equipo ganador del sorteo ejecuta el saque de salida.

TÍTULO VI: GOL MARCADO Y TIROS LIBRES

Artículo 10. Se considera gol cuando el balón traspasa totalmente la línea de meta, entre los postes y bajo el travesaño, sin haber sido llevado, lanzado o golpeado intencionalmente con la mano o el brazo por un jugador atacante.

Artículo 11. Los tiros libres pueden ser directos —permiten anotar gol si el balón entra directamente a la meta contraria— o indirectos —solo se convierten en gol si el balón toca a otro jugador antes de entrar a la meta—.

TÍTULO VII: DE LAS SANCIONES REGLAMENTARIAS, COLECTIVAS E INDIVIDUALES

Artículo 12. Los equipos que hagan participar a una persona externa a la Universidad son eliminados del campeonato sin apelación y entregados los antecedentes a la dirección DAE para los informes que correspondan.

Artículo 13. Los equipos que no se presenten a un partido programado sin aviso previo pierden el partido; si un equipo no se presenta a dos partidos programados, queda eliminado del torneo.

Artículo 14. Todo equipo puede ser sancionado por mal comportamiento de su delegado o jugadores, pudiendo llegar a la eliminación del torneo sin derecho a apelación.

Artículo 15. La expulsión de un jugador, suplente o delegado conlleva una suspensión de al menos un partido, sin apelación. Un jugador que reciba tres tarjetas amarillas en distintos partidos es suspendido por un partido sin apelación; un jugador que reciba una tarjeta roja es suspendido por un partido sin apelación, además del aumento o no de la sanción según el tipo de falta.

TÍTULO VIII: DISPOSICIONES GENERALES

Artículo 16. Toda situación no contemplada en este reglamento específico será resuelta por la Comisión de Disciplina de los Torneos Internos DAE Deportes en un plazo máximo de 72 horas.

Artículo 17. Este reglamento busca garantizar la equidad y el buen desarrollo de la competencia, fomentando el respeto y la disciplina entre los participantes.

NORMATIVA RELACIONADA

Este documento se enmarca dentro del cuerpo normativo de DAE Deportes y debe interpretarse en conjunto con:

- DAE-DEP-02 (Reglamento General de Torneos Internos)
- DAE-DEP-01 (Reglamento General DAE Deportes)

TORNEO FUTBOLITO 7 INTERCARRERAS 2026

Categorías Universitarios - Funcionarios · Programación Oficial

Programación oficial del Torneo Fútbol 7 Intercarreras 2026, todos los martes entre el 22 de septiembre, en las canchas del Complejo Deportivo Integral UTA.

- **Funcionarios:** 4 equipos, todos contra todos, finalizada la fase regular, el tercer y cuarto se disputan el tercer lugar, el primer y segundo lugar de la tabla de posiciones disputan final.
- **Universitarios:** 12 equipos, Grupo A y Grupo B de 6 equipos cada grupo, clasifican dos por grupo, jugando semifinales y final.

Grupo A	A1	A2	A3	A4	A5	A6
Grupo B	B1	B2	B3	B4	B5	B6

PROGRAMACIÓN

Fecha	Instancia	Cancha 1 · 20:00	Cancha 2 · 20:00	Cancha 1 · 21:00	Cancha 2 · 21:00
1	Grupos	[Grupo A] A1 vs A2	[Grupo B] B1 vs B2	[Funcionarios] E1 vs E2	[Grupo A] A3 vs A6
2	Grupos	[Grupo A] A6 vs A2	[Grupo B] B2 vs B3	[Funcionarios] E3 vs E4	[Grupo B] B3 vs B6
3	Grupos	[Grupo A] A4 vs A5	[Grupo B] B1 vs B5	[Grupo A] A4 vs A2	[Grupo B] B4 vs B5
4	Grupos	[Grupo A] A1 vs A3	[Grupo B] B1 vs B3	[Funcionarios] E1 vs E3	[Grupo A] A1 vs A4
5	Grupos	[Grupo A] A5 vs A6	[Grupo B] B4 vs B2	[Funcionarios] E2 vs E4	[Grupo B] B1 vs B4
6	Grupos	[Grupo A] A5 vs A3	[Grupo B] B5 vs B6	[Grupo A] A6 vs A4	[Grupo B] B6 vs B2
7	Grupos	[Grupo A] A1 vs A5	[Grupo B] B5 vs B3	[Funcionarios] E1 vs E4	[Grupo B] B6 vs B4
8	Grupos	[Grupo A] A2 vs A3	[Grupo A] A1 vs A6	[Funcionarios] E2 vs E3	[Grupo B] B1 vs B6
9	Grupos	[Grupo A] A2 vs A5	[Grupo A] A3 vs A4	[Grupo B] B2 vs B5	[Grupo B] B3 vs B4
10	Semifinales	Semifinal 1 · 1°A vs 2°B	Semifinal 2 · 1°B vs 2°A	—	—
11	Finales	[Funcionarios] 3er Lugar	[Estudiantes] 3er Lugar	[Funcionarios] FINAL	[Estudiantes] FINAL

Nota: equipos y cruces se informarán al cierre de inscripciones. Ambas finales se disputan el mismo día.

Coordinación de Deportes